

IDENTITA

Jméno

Popis

Obnova

FATE™

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

ASPEKTY

Základní koncept

Problém

DOVEDNOSTI

Vynikající (+5)

Skvělý (+4)

Dobrý (+3)

Slušný (+2)

Průměrný (+1)

SPECIALITY

TRIKY

FYZICKÝ STRES (Kondice)

1 2 3 4

DUŠEVNÍ STRES (Vůle)

1 2 3 4

STAVY

POMÍJIVÉ

1 Naštvaný

1 Vyděšený

Zmizí, když dostanete možnost se nadechnout a uklídnít.

DOČASNÉ

2 Vyčerpaný

2 Hladový

Zůstanou zaškrtnuté, dokud se nestane něco konkrétního (spánek, jídlo)

PŘETRVÁVAJÍCÍ

4 Zlomený

4 Zraněný

Vyžadují akci zotavení, aby mohly začít mizet. Zaškrtnutý může být pouze jeden ze čtverečků.