

MÉNO -
VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD udělej něco pod palbou
 zvýrazněná

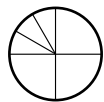
MACH použij násilí; bodni někoho do zad; di do bitvy
 zvýrazněná

ŠUKAT někoho sved' nebo zmanipuluj
 zvýrazněná

NAŠR přečti situaci přečti člověka
 zvýrazněná

ÚCHYL otevři svůj mozek
 zvýrazněná

ZRANĚNÍ odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

ŠÉFIKOVSKÁ SPECIALITA

Když uspokojíš jinou postavu – sexem, jídlem nebo čímkoliv, to je jedno – tak se to počítá, jako bys s ní měl sex.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○>>> >> zlepšení

- ___ vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+3)
- ___ vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- ___ vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- ___ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- ___ vem si novejšéfíkovskej tah
- ___ vem si novejšéfíkovskej tah
- ___ přidej svému podniku zabezpečení
- ___ vyřeš něčí zájem ve svym podniku
- ___ vem si tah z cizí příručky
- ___ vem si tah z cizí příručky
- ___ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- ___ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- ___ vytvoř si do hry druhou postavu
- ___ změň herní příručku svy postavy
- ___ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- ___ zlepši ty 3 další základní tahy

ŠÉFIK

Představuje se

ŠÉFIK

Ve zlatý době legend tu byl týpek zvaný Mistr. Byl vyhlášený dobrým voháknutím a kdekoliv se vobjevil, lidi měli luxusní tóny. Bejval i druhej týpek, kterymu se říkal o Šéf. Byl známěj dobrým voháknutím a tím, že kdekoliv se vobjevil, lidi měli to nejlepší jídlo a tolik, kolik ho zvládli sníst.

Tady v Apokalyptickym světě sou tyhle dva týpci mrtvý. Umřeli i se všim svym, umřeli stejně jako jejich luxusní tóny a všechno-co-zvládneš-smíst. Dnešní šéfík ti nemůže dát to, co ti mohli dát tyhle dva, ale ksakru, možná pro tebe zvládně najít aspoň něco málo, co ti umožní dát si trochu voraz.

ŠÉFIKOVSKÝ TAHY

- **Tomu říkáš žhavý?:** Když děláš něco pod palbou, hoď si +šukatelnost namísto +klídeček.
- **Ďábel s vostřím:** Když použiješ násilí s čepelí, hoď si +šukatelnost namísto +machrovina.
- **Prstíky v každým dortíku:** Rozhlaš do světa, že něco sháníš – může to bejt člověk, může to bejt vlastně cokoliv, klidně věc – a hoď si +šukatelnost. Na 10+ se ti to v tvym podniku objeví, jako kuzlem. Na 7-9 – jako lidi se snažej a všichni tě chtěj potěšit a naklonit si tě a skoro je taky dobrý, že jo. Při selhání se to v tvym podniku objeví, ale zatížený problémama.
- **Všichni jedí, i tenhle týpek:** Když chceš vědět něco o někom důležitym (určí si sám), hoď si +šukatelnost. Při úspěchu můžeš MC položit otázku. Na 10+ se zeptej na 3, na 7-9 na 1:
 - Jak mu to šlapo? Co dělá? • Co nebo koho miluje nejvíc?
 - Koho zná, má v oblibě nebo mu důvěřuje? • Kdy mám očekávat, že se s ním znovu potkám?
 - Jak se k němu můžu dostat, fyzicky nebo citově?

Při selhání se na 1 z nich zeptej i tak, ale dotyčnej se o tvym zájmu domáckne.

- **Dej mi jedinej důvod:** Jmenuj někoho, u koho je představitelný, aby sněd, vypil nebo jinak pozřel něco, čeho ses dotknul. Pokud to je VP, hoď si +machrovina, pokud HP, hoď si +Hx. Na 10+ se tak i stane a dotyčnej někdy během dalších 24 hodin schytá 4-zranění (pr). Na 7-9 to budou 2-zranění (pr). Při selhání několik lidí dle volby MC, možná včetně tebou jmenovaného, možná ne, schytá 3-zranění (pr).

DALŠÍ TAHY

SMĚNA

Tvůj podnik ti zajišťuje tvoji každodenní obživu, takže dokud máš otevřeno, tak na začátku sezení nepotřebuješ utrácet barter za životní styl.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od nějakého násilníka na jedno sezení; materiálovejm nákladům krizový resuscitace medikem, poplatku vojevůdci na pár sezení; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakého barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

PODNIK

Tvůj podnik poskytuje jeden hlavní typ zábavy a dva doprovodný typy zábavy (jako bar co nabízí drinky a doprovází to hudba a jednodušší žvanec). Urči si hlavní téma a dvě dodatečné:

- Luxurní žrádlo Hudba Móda Spousta žrádla Sex Podívanou
 Jednoduchý žrádlo Hry Umění Chlast Kafe Drogy
 Sporty Boj Scénika

Pro atmosféru svého zařízení si zvol a podtrhni 3 nebo 4: *spěch, intimita, kouř, stíny, parfém, sliz, samet, fantazie, mosaz, světla, akustika, anonymita, maso, septanda, krev, intriky, násilí, nostalgie, koření, ticho, luxus, nahota, zdrženlivost, zapomnění, bolest, čuňáčinky, svíčky, ochrana, špína, hluk, tanec, chlad, masky, čerstvý ovoce, klec.*

Tví štamgasti zahrnujou aspoň 5 VP: Lamrey, Ba, Camo, Toyta a Lits.

Kdo je tvůj nejlepší štamgast? _____

Kdo je tvůj nejhorší štamgast? _____

Tyhle 3 VP (minimálně) maj minimálně 3 **zájmy ve tvym podniku**: Been, Rolfbal, Gams.

Kterej ho chce pro sebe? _____

Kterýmu za něj dlužíš? _____

Kterej se ho chce zbavit? _____

Pro zabezpečení si zvol tohle:

Skutečnej gang (3-zranění gang malej 1-pancíř)

Nebo si zvol 2 z těchto:

- Příhodně uložená brokovnice (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
 Vyhazovač, co se vyzná (2-zranění 1-pancíř)
 Překližky s pletivem (1-pancíř)
 Utajení, hesla, kódy & signály, pouze pro pozvaný, na doporučení atd.
 Jedou v tom všichni: tvůj personál a partneři ste jeden gang (2-zranění gang malej 0-pancíř)
 Labyrit slepejch uliček, úkrytů a únikovejch cest
 Žádná konkrétní lokace, vždy na cestách

PERSONÁL A OBSAZENÍ

Tvůj personál můžou bejt jen postavy hráčů s jejich souhlasem, jen VP nebo jejich mix. Pokud tam máš VP, načrtni je - s MC jim dej méno a 1 řádkovej popis. Ujistí se, že zapadaj do stylu tvýho podniku.

VÝBAVA & BARTER

TVORBA ŠÉFIKA

Aby sis vytvořil svýho šéfi, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahe, vybavení a Hx.

MÉNO

Sušenka, Stříbro, Uzenáč, Šlichta, Kuchař, Šéfik, Růža, Anika, JD, Předseda, Hrob, Šafrán, Život.

Yen, Emmy, Julia, Jackbird, Francois, Esco, Boiardi, Mari, Nan, Rache, Proper, Fall.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sudu:

- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost+1
- Klídeček=0 Machrovina+1 Šukatelnost+2 Našrocenost+1 Úchylnost-1
- Klídeček-1 Machrovina+2 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost-1
- Klídeček=0 Machrovina=0 Šukatelnost+2 Našrocenost+1 Úchylnost=0

TAHY

Máš všechny základní tahe. Zvol si 2 šéfi-kovský tahe.

Můžeš používat všechny bitevní tahe, ale až budeš mít možnost, mrkni na tahe **zmocnit se silou, kladení pastí a obrácení situace**.

HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakuj pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo na obojí:

- *Kdo z vás mi přijde nejatraktivnější?*
K týhle postavě si přiřpiš Hx+2.
- *Kdo z vás je můj oblíbenec?*
K týhle postavě si přiřpiš Hx+3

Ke všem ostatním si přiřpiš Hx+1. Rozumět lidem je tvůj business.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvejch vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Běžnej vohoz, výstavní vohoz, klasickej vohoz, řeznickej vohoz, fetišistickej vohoz, neposkvrněně bílej vohoz.

Úšklebněj xicht, klučičí xicht, hezkej xicht, výmluvnej xicht, plnej xicht, potetovanej xicht, porcelánovej xicht nebo zjizveněj xicht.

Chladnej pohled, jasnej pohled, zkoumavej pohled, upřímněj pohled, uličnickej pohled nebo jen jedno voko.

Tlustá postava, neklidná postava, zavalitá postava, obdařená postava, neobvyklá postava nebo štíhlá postava.

Ohebný ruce, rychlý ruce, přesný ruce, nervózní ruce, tlustý prsty, zjizvený ruce nebo hravý ruce.

VYBAVENÍ

Navíc ke svému podniku dostaneš:

- Hnusnou čepel, jako kuchyňskou kudlu nebo stopu dlouhý jak břitva vostrý nůžky (2-zranění dotek)
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, pokud chceš včetně kusu 1-pancíře (vlastní popis).

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodiš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.