

MC - ZÁKLADY

AGENDA

- *Postarej se, ať Apokalyptickéj svět působí skutečně.*
- *Udělej život hráčskéjch postav zajímavěj.*
- *Hraj, abys zjistil, co se stane.*

VŽDYCKY ŘIKEJ

- *Co vyžadujou principy (viz níž).*
- *Co vyžadujou pravidla.*
- *Co vyžaduje tvoje příprava.*
- *Co vyžaduje upřímnost.*

PRINCIPY

- *Vnášej apokalypsu.*
- *Oslovuj postavy, ne hráče.*
- *Prováděj svý tahy, ale maskuj je.*
- *Prováděj svý tahy, ale nikdy neříkej jejich ména.*
- *Dívej se přes zaměřovač.*
- *Pojmenuj každýho a ukaž jeho lidskou stránku.*
- *Pokládej provokativní otázky a stav na odpovědích.*
- *Reaguj jebáním a občasnejma odměnma.*
- *Bud' fanoušek hráčskéjch postav.*
- *Přemejšlej i mimo záběr.*
- *Občas se zřekni rozhodování.*

TAHY

- *Rozděl je.*
- *Někoho zadrž.*
- *Vytáhni někoho do popředí.*
- *Vyměň zranění za (určený) zranění.*
- *Oznam problém mimo záběr.*
- *Předešli budoucí problém.*
- *Způsob (určený) zranění.*
- *Vem jim jejich věci.*
- *Přiměj je nakupovat.*
- *Aktivuj nevýhody jejich výbavy.*
- *Řekni jim možný následky a zeptej se.*
- *Nabídní příležitost, s cenou nebo bez ní.*
- *Obrať proti nim jejich tah.*
- *Proveď tah hrozby.*
- *Po každym tahu: „co děláš?“*

TAKY DĚLEJ

- *Kresli mapy.*
- *Obracej otázky zpátky na tazatele nebo celou skupinu.*
- *Občas dělej odbočky*
- *Občas přehlídní akci a jindy se zaměř na její detaily.*
- *Přenášej pozornost mezi hráčema.*
- *Dělej přestávky a dej si na čas.*

ROZHODOVÁNÍ

Abys hrál abys zjistil, co se stane:

- *Dej to do rukou svejch VP.*
- *Dej to do rukou hráčům.*
- *Vytvoř odpočet.*
- *Udělej z toho sázkovou otázku.*