

TAHY POSTAV - ROZŠÍŘENÍ

VESMÍRNEJ VÝSADKÁŘ

Agent/voják: Dostaneš všechny výsadařský mise. Máš kontakt s vesmírnou výsadařskou stanicí. Když dokončíš misi, tak si můžeš vyžádat zásobení. Během hry tě může MC nechat kontaktovat tvejma nadřízenyjma a dát ti rozkazy nebo informace relevantní pro tvý mise.

Kalibrace skafandru: Když si nabiješ skafandr, tak si házej +šťáva místo +úchylnost.

ĀPOKALYPTICKÝ DÍTĚ

Rtuťový: Kdykoliv chceš, změn jakejkoliv nebo všechny aspekty svýho vzhledu. Ty, co tě znaj, tě pořád rozeznaj, ale jen, pokud se podívaj pořádně.

Čichání z dusna: Když čteš situaci, tak navíc k ostatním otázkám co položíš se zeptej na 1 z následujících otázek:

- *Kdo tu je nejvyděšenější?*
- *Kdo tu před ostatnjma skrejevá tajemství?*
- *Jak blízko sou vlci?*
- *Kdo nebo co tu je zdrojem největší bolesti nebo strachu?*
- *Kdo by tu udělal, o co bych ho požádalo?*

Matčino objetí: Když se stáhneš do psychickýho maelströmu světa, hoď si +úchylnost. Na 10+ si zvol 2. Na 7-9 zvol 1. Zpátky se vynoříš asi za hodinu a...

- *...v mezičase si mohlo pořád sledovat a poslouchat věci na místě, ze kterýho si zmizelo.*
- *...objevíš se na úplně jiným místě.*
- *...si vyléčený ze všeho zranění.*
- *...můžeš někoho vzít s sebou dovnitř a zase ven.*

Při selhání si v teple a v temnotě a mine mnoho hodin, zatímco nasloucháš tepu svý matky.

Zvlčily: Na začátku sezení se můžeš rozhodnout zaplatit 0-barter za životní styl odpovídající 1-barteru. Dokážeš spokojeně přežít s tím, co najdeš.

Zuřivý, vrčící, křičící, kousající a dost možná vzteklý: Když na někoho použiješ násilí, hoď si +úchylnost místo +machrovina.

PŘEDVÁDĚČKA

Urvanej z vodáku: Kdykoliv se chystáš udělat něco, co běžně neděláš, obrať se na toho kdo drží tvůj voďák a zeptej se:

- *Myslím, že bys s tím byl v pohodě?*

Pokud máš za to, že bys s tím byl v pohodě, tak je všechno ok. Pokud máš za to, že by nebyl, tak to můžeš udělat stejně, ale nejdřív si hoď +šukatelnost. Na 10+ super, pokračuj. Na 7-9 se ti dotyčnej může rozhodnout smazat zvýraznění jedný vlastnosti, jakoby na tebe použil **sved'** nebo **zmanipuluj** a dal ti bič. Při selhání ztratí tvůj voďák. Zvol si, kdo ho po něm převezme (ať už chce nebo ne).

TAHY POSTAV - ROZŠÍŘENÍ

RÁDIO

Živý dění: Na začátku sezení si hoď +našrocenost a polož MC otázku. Na 10+ se zeptej na 3, na 7-9 na 2 a při selhání na 1:

- *Kde je __ a co zrovna dělá?*

Ať už je odpověď jakákoliv, tak si to poslal ven. Teď to vědí všichni.

Sebejistý vystupování: Když jednáš pod palbou, hoď si +šukatelnost místo +klídeček.

Žádný kraviny: Když čteš člověka, tak se vždycky můžeš navíc zeptat ještě na "mluví tvoje postava pravdu?"

Postavit se za věc: Když promluvíš ve prospěch věci nebo osoby, hoď si +šukatelnost. Na 10+ máš převahu 2. Na 7-9 1. Utrať svojí převahu 1 za 1 abys publikum přiměl:

- *Poslat zásoby v hodnotě 1- nebo 2- barter.*
- *Zaútočit na koho ukážeš.*
- *Bránit na koho nebo na co ukážeš.*
- *Jít společně na místo, který menuješ.*

Při selhání máš stejně převahu 1, ale abys jí utratil, tak je musíš osobně vést do akce.

Závislák na publiku: když máš publikum (rzhoduje MC), tak máš +1 ke všem hodům, co provedeš.

Za vyšší ideály: Když mluvíš zapáleně s postavou jiného hráče o svejch plánech, budoucnosti nebo o tom, jak sou věci v prdeli, hoď si +šukatelnost. Na 10+ máš převahu 3. Na 7-9 máš převahu 2. Převahu můžeš utratit 1 za 1 a postavu požádat, aby něco udělala. Pokud ti vyhoví, tak si proškrtne zkušenost. Při selhání má převahu 1 proti tobě, za stejných podmínek.

ROZMRAŽENEC

Bjovej veterán: Dostaneš +1klídeček (klídeček+3).

Disciplinovaný střetnutí: Kdykoliv způsobuješ zranění, můžeš se rozhodnout způsobit libovolný zranění až do maxima svého určeného zranění, včetně o-zranění. Rozhodni se v momentě, kdy zranění způsobuješ. Nikomu nemusíš říkat předem, kolik zranění zamejšíš udělit.

Nikoho nevopouštějte: Když v bitvě pomáháš někomu, kdo si hází, tak si neházej +Hx. Prostě mu pomůžeš jakobys hodil 10+.

Nevodbytněj: když deš za někým pro radu, tak ti musíš upřímně říct, co si myslí, že je nejlepší udělat. Když se tím řídíš, tak dostaneš +1 do všech hodů, který děláš, abys toho dosáh. Pokud se tím řídíš, ale přesto toho nedosáhneš, tak si proškrtne zkušenost.

Inspiroující: Kdykoliv si jiná hráčská postava hodí +Hx aby ti pomohla, tak si za zkušenost.

TAHY POSTAV - ROZŠÍŘENÍ

ZAKÁPĚNEC

Pitbul: Kdykoliv se tvůj život stane neudržitelným, menuj osobu, kterou za to činíš nejvíc odpovědnou. Vem si průběžný +1 na všechny hody proti ní, napořád. (Všechny hody co jí cílejší přímou se samozřejmě počítají. Hody co cílejší její rodinu a přátele, poskoky nebo majetek se můžou počítat, podle úvahy MC. MC, pamatuj, že tvoje práce je činit Apokalyptické svět skutečným a dleat životy postav zajímavý, ne jim odpírat jejich bonusy.)

Rasputin: Střelenej, pobodanej a otrávenej, prostě se furt vracíš. Když si děsivej jak svině a deš někomu po krku, tak dostaneš +1 pancíř. Pořád tě můžou střelit a pobodat, ale krvácení tě už prostě netrápí tak moc, jak dřív.

Juggernaut: vem si -2 na všechny hody „když schytáš zranění“.

Ou jé! Hoď si +machrovina aby ses k něčemu nebo od něčeho prorval okolím. Na 10+ okolí odtlačíš nebo se jim probiješ a dostaneš, co chceš. Na 7-9 dostaneš co chceš a probiješ se nebo pohneš okolím, ale schytáš při tom 1 zranění (pr) a v další akci si dezorientovanej a pod palbou, něco necháš za sebou nebo si něco vezmeš s sebou. Představ si, jak prorážíš zdi nebo se prodíráš hořícíma rámama autáků. Při selhání skončíš přišpendlenej uprostřed něčího útoku.

Vůně krve: Na začátku sezení si hoď +úchyllost. Na 10+ převaha 1+1. Na 7-9 převaha 1. Ty nebo MC můžete kdykoliv utratit převahu, aby ses objevil v bitevní scéně (ve skutečný bitvě, žádný intimní násilí mezi pár lidma). Pokud máš převahu 1-1, tak si v tu chvíli vem +1 na příště. Při selhání získá MC převahu 1 a může jí utratit, aby tě tam dostal a přišpendlil.

Příčetnej: Vyhledáváš moudrost svý masky. Hoď si +úchyllost, abys zjistil, k čemu tě vede. Na 10+ si proškrti zkušnost a vem si +1 na příště, pokud se budeš řídit jejíma přáníma. Na 7-9 si vem +1, pokud uděláš, co chce, a jedne pod palbou, pokud ne. Při selhání má svoje vlastní zájmy. Jedne pod palbou, pokud je nenásleduješ.

Jeden celek: Pokusy jiný HP zmocnit se tvý masky násilím nebo tě přimět abys jí odstranil nebo odhalil použitím násilí nebo sváděním či manipulací maj -2. VP se nikdy nepodaří tě odmaskovat proti tvý vůli, i když jim si vydanej plně na milost.

Zuřivej: Dostaneš +1machrovina (machrovina+3).

TAHY POSTAV - ROZŠÍŘENÍ

ZDROJÁK

Vymahač: Když někdo poruší zákon, hoď si +klídeček. Na 10+ si zvol:

- *Necháš ho jít s varováním, zmírněným trestem nebo s prominutím.*
- *Uděláš pro něj výjimku a nikdo je za nic neviní.*
- *Musí si slíznout plnej trest*

Na 7-9 musí slíznout plnej trest. Při selhání, pokud nejsi schopnej trest vynutit, tak odpovědnost padne na tebe a musíš to slíznout sám.

Mírotvůrce: když k sobě svoláš dvě znesvářené strany nebo nepřátele, aby si věci mezi sebou urovnali, hoď si +klídeček. Při úspěchu musej oba přijít v čase, kterej určíš. Na 10+ zvol 2. Na 7-9 zvol 1:

- *Musej přijít sami.*
- *Musej přijít neozbrojený.*
- *Musej přinést dary, smířčí obětiny, zajatce na výměnu nebo jiný projevy dobrý vůle.*

Při selhání si vůči tobě můžou klást požadavky a dorazit jen, pokud se jim podvolíš.

Embargo: Můžeš na někoho použít násilí s deprivací jako zbraní a způsobit d-zranění (voda).

Všichni jsou vítaní: když osobně uvítáš nově příchozí, hoď si +našrocenost. Na 10+ se zeptej na 3. Na 7-9 na 2. Při selhání se přesto zeptej na 1:

- *Ukřejvaj nějaký zbraně?*
- *Ukřejvaj nějaký cennosti?*
- *Skřejvaj nějaký nemoci?*
- *Skřejvaj mezi sebou mý nepřátele?*
- *Ukřejvaj nějaký zlovolný tajemství?*

Vkročení do proudu: když pro skupinu vedeš skutečný obřad, hoď si +klídeček. Na 10+ zvol 2. Na 7-9 zvol 1:

- *Všichni nemocný se uzdravěj.*
- *Kdokoliv úzkostnej se uklidní.*
- *Každej, kdo ztratil přesvědčení, ho zas najde.*
- *Kdokoliv zraněnej se uzdraví.*
- *Všichni, kdo něco ztratili, sou utišený.*
- *Pramen k tobě promluví.*

Při selhání do obřadu vtrhne psychickéj maelström světa, kterému otevřeš svůj mozek.